

Projektwochen

Abschlussstage

Schulprojektstage

Soziales Lernen

Kennenlertage

Alles aus einer Hand ... 

Schulprojekte
mit Sinn!

Soziales Lernen als
Abenteuer in der
Natur.

Frühling
Herbst
Winter
Packages



abenteuer **management**
outdoor - training

Bewirkt.

www.abenteuer-management.at



Inhaltsverzeichnis und Kalkulation

Seite	Programm	Beitrag / Schüler	Schüleranzahl	Summe
4 - 5	Teamgeist BEREichern <i>Bsp. Kooperative Abenteuerspiele</i>	€ 20,00	x 23 Schüler	€ 460,00
6 - 9	Vergangenheit BEREisen			
10 - 11	Natur BEEindruckt			
12 - 13	Bewegung BEEgeistert			
14 - 17	Winter BEElebt			
18 - 19	BEsinnlicher Abend			
20 - 23	AbenteuerCamp BEflügelt			
Sonstige Kosten (Bus, Quartier)				
Gesamtsumme				



Ortsunabhängig - auf Wunsch auch an Ihrer Schule oder jedem anderen gewünschten Ort möglich.



Ganzjährig möglich – mit Schlechtwetterlösungen. Überdachung im AbenteuerCamp und Hallen.

Noch Fragen? Kontaktieren Sie uns!

Tel.: +43 (0) 7563 7076

Mobil: +43 (0) 664 14 22 933

E-Mail: office@abenteuer-management.at

Alles aus einer Hand ...



Allgemeine Informationen

- Unsere Aktivitäten führen wir in Spital am Pyhrn und der gesamten Pyhrn-Priel-Region durch. Wir kommen auch gerne zu Ihnen an die Schule oder auch an jeden von Ihnen gewünschten Ort in Österreich.
- Ausgewählte Erlebnisse sind für Schüler/innen ab der 4. Schulstufe bis zur Oberstufe geeignet.
- Die Programme finden bei jeder Witterung statt – gegebenenfalls in der Halle bzw. unter der Überdachung unseres AbenteuerCamps.
- Bei unseren Veranstaltungen wird auf größtmögliche Sicherheit geachtet – alle unsere Trainer/innen sind diplomierte oder zertifizierte Outdoortrainer/innen und Outdoorpädagoginnen/Outdoorpädagogen.
- Wir verfügen selbstverständlich über eine umfangreiche Haftpflichtversicherung.
- Lehrkräfte haben die übliche schulische Aufsichtspflicht inne.
- Wir kooperieren mit ausgewählten und bewährten Beherbergungsbetrieben sowie mit Partnerorganisationen österreichweit.
- In den Preisen inkludiert sind die Organisation, Vor- und Nachbereitung, Durchführung der Programme durch qualifizierte Fachkräfte, Leihgebühren und Materialaufwand. Bei Veranstaltungen außerhalb von Spital am Pyhrn werden gesondert Reisespesen verrechnet.
- Es werden mindestens 15 Schüler/innen verrechnet. Bezahlung ist ausschließlich per Überweisung möglich.
- Unsere AGBs finden Sie unter:
www.abenteuer-management.at/impressum

Dauer der Veranstaltungen bzw. Programmzeiten:
Ganz-/Halbtag: 09:00 - 12:00 Uhr
und/oder 13:30 - 16:30 Uhr
Abend: 19:00 - 21:00 Uhr
Bei Bedarf werden die Programmzeiten individuell abgestimmt.

KM-Pauschalen für unsere Trainer/innen von Spital am Pyhrn:
€ 40,00 nach Hinterstoder
€ 45,00 auf die Höss (Edtbauernalm)
€ 35,00 auf die Wurzeralm (Landesjugendheim)

Die angegebenen Preise verstehen sich pro Schüler/in, beinhalten 20 % MwSt. und sind ab 26.09.2023 gültig. Lehrkräfte und Begleitpersonen sind kostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen sind vorbehalten.

Wer sind wir ...

Manfred Angerer

Geb. 1962
Outdoor-Trainer
Natur- und Kulturführer
Zert. Hochseilgartentrainer
Zert. mobiler Seiltrainer
Dipl. Mentaltrainer
25-jährige Erfahrung im erlebnispädagogischen Bereich (seit 2000 selbstständig)



Das Team:



Richard



Sabine



Monika



Joachim



Guido



Elke



Gottfried



Miguel



Wolfgang



Teamgeist BEREICHern

Teamgeist entsteht nicht alleine indem, dass man täglich zusammen im selben Klassenzimmer sitzt. Teams bilden, entwickeln sich und wachsen durch gemeinsame Erfahrungen.

Schülerinnen und Schüler sind individuelle Persönlichkeiten, die sich und ihre jeweiligen Charaktere erst kennenlernen und gegenseitiges Vertrauen entwickeln müssen.

Im Rahmen unserer Projektstage schaffen wir gezielt Bedingungen, die gegenseitigen Respekt und Unterstützung fordern und fördern, damit sich aus einer Klasse ein wirkliches Team entwickelt!

Kostenübersicht

Schulstufe	Halbttag	Ganzttag
bis zur 9.	€ 20,00	€ 30,00
ab der 10.	€ 23,00	€ 34,00

Materialkosten je Schüler/in:

Floßbau: € 4,00

Flintstone-Autobau: € 4,00

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.

Kooperative Abenteuerspiele – soziales Lernen



Die verschiedenen Elemente unserer Abenteuer-
spiele stammen aus den Bereichen der Erlebnis-
und Outdoorpädagogik.

Um gemeinsam Lösungen für die kniffligen Aufga-
ben zu finden oder Hindernisse zu überwinden, sind
Kreativität, Kommunikation und Teamarbeit gefragt.

Wir begleiten und unterstützen den konstruktiven
Prozess der Teilnehmenden. Schülerinnen und
Schüler erfahren dabei, was sie noch besser
machen können und was sie zusammen als
Gemeinschaft alles bewältigen.

Der Schwerpunkt der Programme lässt sich nach
Absprache auf verschiedene Themen legen. In
Feedback und Reflexion beleuchten wir die
Parallelen zum alltäglichen Miteinander sowie in der
Klassengemeinschaft. Die Erfahrungen vermitteln
auch praktische Kompetenzen in Hinblick auf einen
kommenden Einstieg ins Berufsleben.



Wir bauen ein Flintstone-Auto!



Aus Holzstangen, Holzrädern und Seilen bauen
die Schülerinnen und Schüler ihre Version des
„Steinzeit-Autos“ der Familie Feuerstein.

Teamarbeit, angewandte Kreativität und Gruppen-
dynamik sind zu meisternde Herausforderungen, um
gemeinsam zu einem Ergebnis zu kommen. Im An-
schluss begeben sich alle dem Vorbild entsprechend
mit der Kraft vieler Füße und großem „Yabba dabba
doo“ auf rasante Fahrt.



Mit dem eigenen Floß auf großer Schatzsuche

Viele Hände sind nötig, um aus **bereitgestelltem
Material ein Floß zu bauen**, das alle miteinander
trägt.

Dieses gemeinsame Ziel lässt sich allerdings nur
durch Beteiligung aller, dem Einbringen individuel-
ler Stärken, Absprache und Rücksicht aufeinander
verwirklichen. In der entstehenden Zusammenarbeit
erleben sich Schülerinnen und Schüler als notwendi-
gen Teil eines Abenteurer-Teams.

Groß sind die Aufregung und das Staunen, wenn die
entstandenen Flöße in See stechen, um sich auf die
Suche nach dem wohlverdienten Schatz zu machen.



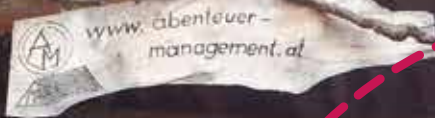


Vergangenheit BEreisen

Die Kinder von heute sind versiert im Umgang mit einer Vielzahl an digitaler Unterhaltung und technischen Möglichkeiten. Aus dem Blickfeld gerät dabei leicht die Verbindung zu ursprünglich menschlichen Fähigkeiten.

Welche Umstände und Notwendigkeiten hatten vorangegangene Generationen kreativ zu bewältigen, um zu bestehen? Diese so fern in der Vergangenheit scheinenden Leistungen bilden die Grundlagen unseres heutigen Lebensstils.

Unsere Programme zielen darauf ab, Schülerinnen und Schülern unsere oft abenteuerliche Entwicklung zum heutigen Menschen anschaulich zu machen.



Kostenübersicht

Schulstufe	Halbtage
bis zur 9.	€ 18,00
ab der 10.	€ 20,00

Materialkosten je Schüler/in:
Bogenbau (nur ganztags möglich): € 28,00
Musikalische Zeitreise: € 4,00
Forschungsreise: € 4,00

Schmiede
Eintritt inkl. Schmiede-Vorführung € 8,00

Für ein Ganztagesprogramm wählen Sie zwei Halbtagesprogramme.
Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.

Forschungsreise „Steinzeit“



Spannende Hintergrundinformationen zum Leben in der Steinzeit bilden den Rahmen für unsere Reise in die Vergangenheit.

Die praktischen Aktivitäten reichen von der Herstellung steinzeitlichen Werkzeuges und Schmuckes bis zum Mahlen von Getreide. Wir lernen ein richtiges Lagerfeuer aufzubauen, und es – ohne Papier und Feuerzeug – zu entfachen.

Und richtig g'schmackig wird es dann beim Backen des eigenen Fladenbrots am offenen Feuer.



Wildnis erleben – Jagen



Welche Jagdmethoden benutzten steinzeitliche Jäger, welche Fertigkeiten ließen sie erfolgreich überleben?

In diesem Workshop stellen wir den Schülerinnen und Schülern verschiedene Jagdtechniken vor. Gemeinsam probieren und erlernen wir das Schießen mit dem Naturbogen, üben uns im richtigen Umgang mit einer Steinschleuder – mehr wird hier nicht verraten ...



Wildnis erleben – Überleben

Eine Nacht im Freien zu verbringen ist ein klassisches Abenteuer!

Unser Workshop vermittelt, worauf dabei zu achten ist. Spielerisch erlernen die Kinder, dem Einfluss der Elemente – auch im Alltag – entsprechend zu begegnen, sich sogar für den Fall der Fälle einen Unterschlupf zu bauen und für den notwendigen Kälteschutz zu sorgen.





Wie in alten Zeiten – „Feuer bohren“



Unsere Vorfahren hatten weder Streichholz noch Feuerzeug, die es uns heute einfach machen. Wie bewerkstelligten sie die Technik des Feuermachens? In diesem Workshop stellen wir die Methode mit Spindel und Bogen vor. Die notwendigen Hilfsmittel werden in Kleingruppen selbst hergestellt, dann üben wir uns im „Feuer bohren“. Gemeinsam erleben wir so unsere „Geburtsstunde des Feuers“!

Auf den Spuren von Höhlenbär und Felsritzzeichen

Diese geführte Wanderung auf der Wurzeralm bietet Geologie und Geschichte zum Anfassen. Der Themenlehrpfad „2 Millionen Jahre in 2 Stunden“ vereint Anschauliches, von der Entstehung der Alpen bis zur steinzeitlichen Tierwelt. Nach wie vor rätselhaft sind die Felsritzzeichen im „Tal der Höll“. Von diesen **ersten Spuren des Menschen** spannt sich der Bogen bis zur heutigen touristischen und landwirtschaftlichen Nutzung des Almgebietes.

Wir bauen einen Bogen!



Für die alltägliche Jagd nutzten schon die steinzeitlichen Jäger Pfeil und Bogen. Der gekonnte Umgang damit hat an Faszination seitdem nichts verloren. In diesem Abenteuer-Workshop erlernen Schülerinnen und Schüler ab der 5. Schulstufe die Technik, aus einfachen Materialien **selber einen „Father and Son-Bogen“ zu bauen**. Anschließend üben wir uns natürlich auch im Bogenschießen – dieser Tag wird garantiert zu einem besonders „spannenden“ Erlebnis!





Abenteuer „Holzknecht-Leben“



Unsere Holzknechthütte bietet den perfekten Rahmen, um der heutigen Generation eine Vorstellung von der Arbeit und dem zumeist harten Leben der ehemaligen Forstarbeiter zu vermitteln.

Es braucht Kraft und Entschlossenheit, um Stämme mit dem Sappel herbeizuschaffen und mit dem Schepseisen zu schälen. Gemeinsam mit der Zugsäge zu schneiden ist eine Herausforderung für sich. Aber im geschickten Umgang mit dem richtigen Werkzeug bohren wir nach traditioneller Art sogar unsere eigenen Leitungsrohre!

Abenteuer „Schmiede“



Diese Führung durch die Huf- und Hackenschmiede Lindermayr in Spital am Pyhrn vermittelt anschaulich, wie seit jeher Werkzeuge des täglichen Gebrauchs hergestellt wurden.

Praktisch greifbar wird die Kunst des Schmiedens, wenn Schülerinnen und Schüler sich darin versuchen, selbst etwas so scheinbar Einfaches wie einen Nagel zu schmieden.

Musikalische Zeitreise



Seit frühester Zeit ist Musik ein wesentlicher Teil menschlichen Lebens und Zusammenseins. Die musikalische Zeitreise möchte diese Selbstverständlichkeit bewusster machen.

Die unterschiedlichsten Instrumente begegnen uns in spannenden Hintergrundgeschichten. In vorgeschichtlicher Zeit beginnend, lernen wir die steinzeitliche Okarina kennen, machen auch Station bei der mittelalterlichen Drehleier, ehe wir mit der Maultrommel wieder in die nähere Vergangenheit und Gegenwart zurückkehren.

Und natürlich können die Schülerinnen und Schüler selbst Hand anlegen und werden Teil ihres Orchesters.





Natur BEeindruckt



„Draußen Spielen“ klingt zwar vertraut, tatsächlich liegt es den Kindern immer ferner. Doch gerade die Natur spricht Forschergeist und Kreativität an und bietet Raum sich auszuleben.

Rausgehen, die Natur mit eigenen Händen begreifen, eingreifen, etwas mit ihren Gegebenheiten anfangen, selbst gestalten. Unsere Programme zu diesem Thema regen Schülerinnen und Schüler an, die Vielgestalt der Natur und Formen der Lebewesen zu entdecken, wieder zu staunen, und ihre Sinne für eine Fülle an Erfahrungen zu öffnen.

Kostenübersicht

Schulstufe	Halbtag
bis zur 9.	€ 15,00
ab der 10.	€ 18,00

Materialkosten je Schüler/in:
Käfersauger: € 6,00

Für ein Ganztagesprogramm wählen Sie zwei Halbtagesprogramme.
Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.

Erlebnis „Wasserkraft“

An der Quelle sammelt sich Wasser zum unscheinbaren Rinnsal, verschwindet dann im Untergrund, um an anderer Stelle mit teils unbändiger Kraft wieder zu Tage zu treten.

Die **Vielgestaltigkeit des Elements Wasser** steht im Zentrum dieses Programms. Wir erleben seine Kraft am selbstgebauten Wasserrad, gestalten unser fantasievolles Traumboot und schicken es auf die Reise. Ein Workshop für junge Naturforscher/innen und Baumeister/innen!



Natur „mit allen Sinnen“ erleben



Diese Erlebniswanderung beleuchtet die Vielfalt der Möglichkeiten, die Natur als sinnlichen Erfahrungs- und Erholungsraum wahrzunehmen.

Wir betrachten Wald, Bäume und Himmel auch aus ungewohnten Perspektiven, und erkunden die nähere Umgebung einmal mit anderen als den üblichen Sinnen. Der Weg entlang ausgewählter Wanderrouten enthält auch eine Rast, um die Eindrücke zu verarbeiten und sich darüber auszutauschen.



Abenteuer „Wildbach“

Vom einzelnen Wassertropfen mit seinen Millionen Lebewesen bis zu den „Bewohnern“ kleiner Bächlein am Wegesrand – wir beobachten und erforschen die unglaubliche **Vielfalt an Wasserlebewesen**! Anhand verschiedener Larven bestimmen wir außerdem die Güteklasse des Wassers und versuchen, den Weg des Wassers nachzuvollziehen...

Auf den Spuren der „Mini-Monster“



Mit diesem Programm öffnen wir ein Fenster in das Reich der Insekten in Wald und Wiese.

Der **Käfersauger** ermöglicht uns, die verschiedenen Gliederfüßler unbeschadet aufzunehmen. Mithilfe der **Becherlupe schauen wir genauer hin** und erkunden die faszinierenden Formen der Minimonster ganz aus der Nähe. Wir entdecken und vergleichen, beobachten und bestimmen. Danach entlassen wir die Tiere wieder in die Natur.



LandArt



LandArt spricht die Fantasie und die Fähigkeit zur Darstellung eigener Vorstellungen an. Die Fülle der Möglichkeiten des „Materials Natur“ regt den individuellen kreativen Prozess an. Wir gestalten alle gemeinsam, in Gruppen oder auch jeder für sich in der Natur und mit den Materialien der Natur. In diesem Workshop lassen sich eine Vielzahl von Themen bearbeiten und individuelle Zugänge erfahrbar machen.



Bewegung BEgeistert

Bei der Jugend Freude an der Bewegung im Freien zu wecken ist oft eine nicht ganz einfache Aufgabe. Dabei zeigt die aktuelle Forschung, dass sich gemeinsame körperliche Aktivitäten sowohl auf die Haltung als auch auf die Befindlichkeiten rundum positiv auswirken.

Unser Angebot bietet Ihren Schülerinnen und Schülern außergewöhnliche Rahmenbedingungen, miteinander abenteuerliche Aufgaben zu meistern. Dabei stoßen sie natürlich an eigene Grenzen, machen jedoch gleichzeitig die Erfahrung, diese in der Gemeinschaft auch überschreiten zu können.

Mit diesen Programmen werden Vertrauen, Hilfsbereitschaft, Teamwork und Durchhaltevermögen gezielt angesprochen und gefördert, sowie die Klassengemeinschaft insgesamt gestärkt.

Kostenübersicht

Bewegung BEgeistert:

Schulstufe	Halbtag
bis zur 9.	€ 15,00
ab der 10.	€ 18,00

Teamparcours + Geschicklichkeit am Seil:

Schulstufe	Halbtag	Ganztage
bis zur 9.	€ 23,00	€ 35,00
ab der 10.	€ 25,00	€ 39,00

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.



Geschicklichkeit am Seil (bis 50 cm Höhe)



Unsere professionell errichteten mobilen Seilanlagen (niederer Bereich, max. 50 cm Höhe) bilden einen Parcours, der spielerisch zur intensiven körperlichen Betätigung einlädt.

Balancieren, Schwingen, Klettern, Schaukeln, Greifen und Steigen beanspruchen den gesamten Bewegungsapparat und verlangen Schülerinnen und Schülern ungeteilte Aufmerksamkeit ab. Gefordert sind **Geschicklichkeit, Mut und Ausdauer**, gefördert werden Gleichgewichtssinn und Körperspannung! Dieses Programm ist auch in der Turnhalle oder in einem geeigneten Freigelände durchführbar.

Team-Parcours im Wald-Seilgarten

Teamwork, Zusammenhalt und gegenseitiges Vertrauen werden gezielt gefördert, wenn sich Ihre Klasse gemeinsam den Herausforderungen unseres Wald-Seilgartens stellt.

Durchhaltevermögen und Konzentration sind notwendig, um gemeinsam die Riesenleiter zu erklimmen, Kollegialität um sich beim Kisten-Klettern mental zu unterstützen. Das gegenseitige Sichern bei diesen Übungen stärkt das Vertrauen ineinander. Eine Fahrt am 130 m langen Flying Kiwi verlangt ebenso viel Mut wie die 8 m hohe Riesenschaukel. Erwähnt sei aber auch der Riesenspaß, den das Meistern dieser Abenteuer macht!

Der Teamparcours und zwei Guides stehen Ihrer Klasse bei diesem Programm exklusiv zur Verfügung.



Mit Kompass & Karte auf großer Schatzsuche

Dieser Workshop vermittelt grundlegendes Wissen zum **Gebrauch von Kompass und Landkarte.**

Im Anschluss gilt es, das Gelernte praktisch umzusetzen. In Teams stellen sich die Jugendlichen der Herausforderung, die Darstellung der Karte mit den lokalen Gegebenheiten zusammenzubringen. Gemeinsam folgen sie den Hinweisen einer Wegbeschreibung und finden so ihren Weg zum versteckten Schatz.

Spiel & Spaß – für jeden was!



Spannende Abenteuer mit Lerneffekt stärken den Sinn für die Klassengemeinschaft.

Bei diesem Programm stehen **Bewegung und körperliche Betätigung im Vordergrund.** Lustige Spiele machen auch die müdesten Knochen munter. „Spiel & Spaß“ bietet Schülerinnen und Schülern eine Fülle an Gelegenheiten sich auszutoben und den Körper mit Sauerstoff aufzutanken.





Winter BElebt

Es schneit! Frischer Schnee ist eine Freude für Jung und Alt, er spricht unsere Kreativität an und ist spielerische Basis für verschiedenste Aktivitäten.

Miteinander unterwegs oder beim gemeinsamen Errichten von Bauwerken und Skulpturen entdecken Schülerinnen und Schüler (wieder) die Fülle an Möglichkeiten, die uns die kalte Jahreszeit bietet. Wir durchwandern die verzauberte Landschaft und lernen auch ihren Herausforderungen zu begegnen.

Und bei all dem kommt natürlich auch der Spaß nicht zu kurz – Wintervergnügen pur!



Kostenübersicht

Winter BElebt:

Schulstufe	Halbtag
bis zur 9.	€ 16,00
ab der 10.	€ 18,00

Schlittenbau:

Schulstufe	Halbtag
bis zur 9.	€ 23,00
ab der 10.	€ 26,00

Materialkosten je Schüler/in:

Schneeschuhwandern,
Abfahrt im Schnee,
Iglubau,
Feuer im Schnee: € 4,00

2 Stunden Schnupperwanderung: € 12,00

Schneeschuh-Verleih exkl. Führung: € 7,00 / Paar

Für ein Ganztagesprogramm wählen Sie zwei Halbtagesprogramme.

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.

Abenteuerspiele im Schnee



Schnee ist mehr als gefrorenes Wasser, von dem man kalte Finger und Füße bekommen kann. Wir spielen Minigolf im Schnee und erschaffen Schneegesichter an Bäumen. Für hitzige Abwechslung in der Winterzeit sorgt eine Schneeballschlacht im Schutz selbstgebauter Schneemauern, andere Abenteuerspiele dienen der gezielten Stärkung des Teamgeistes.



Schneeskulpturen & LandArt im Winter



Beim Bau unserer Kunstwerke aus Schnee lassen wir der Fantasie freien Lauf. Haben wir erst einmal begonnen, ist unsere Kreativität kaum noch zu bremsen. Mit Schaufeln und umweltfreundlichen Farben schaffen Schülerinnen und Schüler aus dem Ausgangsmaterial Schnee außergewöhnliche und eigenwillige Kunstwerke.

Schneesuh- Wander-Erlebnis



Gemeinsam auf großem Fuß mitten in die winterliche Landschaft hinein. Abseits der Pisten stapfen wir mit modernen Schneeschuhen durch verschneite Wälder, und hinterlassen im unberührten Schnee Spuren wie eine Elefantenherde. Wir bringen den Jugendlichen die Schönheiten des Winters näher. Auf spielerische Art werden Wissen zu Gehtechnik und sicherem Verhalten im Winter vermittelt. Diese geführte Schneesuhwanderung eignet sich ideal als Ergänzungs- und Entspannungsangebot für Ihren Schulschikurs.

ruckXbob-Olympiade

Gestatten – ruckXbob, das neuartige Wintersportgerät mit integriertem Funfaktor. Im Tiefschnee, abseits vereister Rodelbahnen und Skipisten nutzen wir diesen „Rucksack und Bob in einem“ für jede Menge Winterspaß. Welches Team meistert den Parcours fehlerfrei? Wer schafft die weiteste Strecke? Weitere Herausforderungen und ein Abschlussrennen machen aus einem kalten Wintertag ein lustiges und garantiert unvergessliches Erlebnis.





Iglu-Bau – WinterShelter



Wir bauen ein Schneehaus nach dem Vorbild der Inuits der Arktis. Auf spielerische Art vermittelt dieser Workshop die Technik zum Bau der idealen Übernachtungsmöglichkeit nur aus Schnee. Ihre Schülerinnen und Schüler lernen, wie die Faktoren Wind, Sonne und Schneebeschaffenheit zu berücksichtigen sind, um zum Erfolg zu kommen. In gemeinsamer Arbeit entsteht unter kundiger Anleitung eine praktisch nutzbare Unterkunft. Im Iglu wird es allmählich warm und um den Erfolg auszukosten, könnte man tatsächlich darin übernachten. Eine Menge Spaß und bleibende Teamerfahrung sind jedenfalls gesichert.

Abfahrt im Schnee – einst & jetzt

Abwechslungsreicher Winterspaß vor der Kulisse unserer uralten Holzknechtshütte. Wer wagt die rasante Abfahrt auf den Skiern unserer (Ur-)Großväter? Was auf den ersten Blick ziemlich einfach aussieht, gestaltet sich dann auf den Brettern als echte Herausforderung. Gemeinsam wird das Spiel mit **Balance, Geschicklichkeit und Körperbeherrschung zum Riesenspaß**. Mit dem modernen ruckXbob geht es genauso flott und fährt sich doch ganz anders. Verschiedene Teambewerbe gilt es zu bewältigen, dabei feuern wir uns ordentlich an. Zum Schluss gibt es eine lustige Tiefschnee-Rodelpartie.





Riesenschlitten-Bau



Zur Winterzeit verwandelt sich unser Steinzeit-Auto: Ausgestattet mit Holzstangen, Seilen und Schlittenkufen bauen wir unseren Riesenschlitten. Im Gegensatz zum Sommer hilft die Schwerkraft bei der Fahrt, und „Yabba dabba doo“ geht es sanft den Hang hinunter. Weitere Bestandteile dieser winterlichen Teamerfahrung sind **Zusammenarbeit, Absprache, Kreativität** und greifbare Gruppendynamik.

Feuer im Schnee – Winterwanderung

Auf dieser Winterwanderung (mit oder ohne Schneeschuhen) stellen wir Ihren Schülerinnen und Schülern verschiedene **Survival-Techniken** vor. Gelingt es mit den jetzt im Wald vorhandenen Materialien ein Feuer 5 Minuten lang zu erhalten? Benötigen wir Hilfsmittel dazu? Und wie entfacht man ein Feuer mittels Spindel und Bogen?





BEsinnlicher Abend



Die Sonne geht unter, die Farben leuchten nochmals auf, es dunkelt langsam. Der Abend bietet uns Gelegenheit den vergehenden Tag Revue passieren zu lassen, ihn abzurunden, sich vielleicht auch etwas bewusst mitzunehmen.

Unsere Abendprogramme spielen mit unterschiedlichen Arten diesen täglichen Übergang zu gestalten. Versammeln wir uns um unser Feuer oder lenken wir unsere Aufmerksamkeit auf unsere Sinne und nach innen? Hinterlassen wir einen bleibenden Eindruck oder machen wir uns auf und erkunden das Dunkel?

Mit diesen Aktivitäten bieten wir Ihnen die Möglichkeit, den Ausklang eines Tages oder Ihres Aufenthalts individuell und nach Wunsch zu gestalten.

Kostenübersicht

Schulstufe	Abend
bis zur 9.	€ 11,00
ab der 10.	€ 13,00

Materialkosten je Schüler/in:
Musikalische Zeitreise: € 4,00

Beitrag Münzprägung
Münze klein: € 4,00
Münze groß: € 6,00
Etui: € 4,00

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.

Abend am Lagerfeuer

Im Wald sammeln die Schülerinnen und Schüler das Holz für ihre Feuerstelle. Das Feuer entzünden sie unter kundiger Anleitung mit einem steinzeitlichen Feuerstein.

Die Augen gewöhnen sich an das schwindende Licht. Tiere wagen sich aus dem Dickicht. Die Nacht erwacht in der Dämmerung mit seltsamen Geräuschen. Zeit für **spannende Geschichten** aus grauer Vorzeit am wärmenden Lagerfeuer bei leckerem Stockbrot!

Nächtliches Waldlabyrinth – Sinnespfad

Nach einer schaurig-schönen Geschichte finden wir unseren Weg durch den finsternen Wald.

Im Halbdunkel sehen wir nur Schemen. Es gilt auf Wurzeln und Äste zu achten, wir orientieren uns an Geräuschen der Umgebung – bis wir schließlich im Schein der Fackeln wieder zusammenkommen.



Musikalische Zeitreise



Seit frühester Zeit ist Musik wesentlicher Teil menschlichen Lebens und Zusammenseins. Die musikalische Zeitreise möchte diese Selbstverständlichkeit bewusster machen.

Die **unterschiedlichsten Instrumente** begegnen uns in **spannenden Hintergrundgeschichten**. In vorgeschichtlicher Zeit beginnend, lernen wir die steinzeitliche Okarina kennen, machen auch Station bei der mittelalterlichen Drehleier, ehe wir mit der Maultrommel wieder in die nähere Vergangenheit und Gegenwart zurückkehren.

Und natürlich können die Schülerinnen und Schüler selbst Hand anlegen und werden Teil ihres Orchesters.

Münzen prägen



Als Erinnerung prägen sich Schülerinnen und Schüler ihren eigenen „Spitaler Taler“. Bleibenden Eindruck hinterlässt diese ursprüngliche Methode der Münzprägung. Dazu braucht es nur ein wenig Muskelkraft, ein paar saubere Rohlinge und unseren **historischen Fallhammer**.

Abenteuer „Schmiede“



Diese Führung durch die Huf- und Hackenschmiede Lindermayr in Spital am Pyhrn vermittelt anschaulich, wie seit jeher Werkzeuge des täglichen Gebrauchs hergestellt wurden. Praktisch greifbar wird die Kunst des Schmiedens, wenn Schülerinnen und Schüler sich darin versuchen, selbst etwas so scheinbar Einfaches wie einen Nagel zu schmieden.

Wanderung im Schein der Fackeln



Am Übergang vom Tag zur Nacht wandelt sich die Welt. Gemeinsam machen wir uns auf den Weg, nehmen uns und die Natur mit allen Sinnen wahr. Unterwegs finden die Schülerinnen und Schüler zu Gruppen zusammen und leuchten sich den Weg durchs Dunkel.





AbenteuerCamp BEflügelt

Mit unserem AbenteuerCamp haben wir einen ansprechenden Raum für praktische Spiel- und Lernerfahrungen geschaffen. In diesem speziellen Rahmen bieten wir Ihnen eine Fülle an Gestaltungsmöglichkeiten.

Verschieden abgestimmte Programme sprechen in Schülerinnen und Schülern den Entdecker-, Forscher- und Abenteuergeist an. Anhand spielerischer Aufgabenstellungen können komplexe Zusammenhänge des praktischen Miteinanders handfest erfahrbar gemacht werden. So lassen sich auch abstrakte Begriffe wie Wertschätzung, Toleranz oder Zusammenhalt anschaulich greifbar machen.

Erfreulicherweise liegt das Spielen, Entdecken und Experimentieren in unserer menschlichen Natur, und so bietet das Ganze letztendlich eine Menge Spaß mit nachhaltigem Mehrwert.

KennenlernTage – soziales Lernen in der Natur (1,5 – 3 Tage)

Gezielt für erste Klassen von Neuen Mittelschulen, Gymnasien und Oberstufen haben wir dieses Programm gestaltet. Schülerinnen und Schüler lernen sich damit zu Beginn der gemeinsamen Schuljahre rascher kennen und einander vertrauen.

Die gemeinsamen Erfahrungen und Erkenntnisse bilden eine nachhaltige Basis für ein konstruktives Miteinander in der Klasse. Sie als Lehrkräfte können auf den Ergebnissen aufbauen. In diesem Rahmen lernen Sie Ihre Schülerinnen und Schüler besser, intensiver, und auch von einer nicht alltäglichen Seite kennen.

Spielerisch lernen die Kinder und Jugendlichen, gemeinsam Strategien zu entwickeln, aufeinander Rücksicht zu nehmen und auch Schwächere in ihre Gemeinschaft zu integrieren. Unser Programm ist auch für Integrationsklassen bestens geeignet.

Auf Wunsch kommen wir selbstverständlich gerne auch jederzeit während des Schuljahres zu einem Follow-Up an Ihre Schule.

- Die Klasse als Team
Gemeinsam stellt sich Ihre Klasse verschiedenen Herausforderungen, wie dem „imaginären Gebirgsbach“, der „Bombenbergung“ oder dem „Spinnennetz“. Das Thema Klassengemeinschaft steht im Zentrum der kooperativen Abenteuerspiele.

- Floßbau und Floßfahrt
Gemeinsam bauen wir Flöße, auf denen alle ihren Platz finden – im Vordergrund stehen dabei Teamarbeit, Rücksichtnahme und gemeinsames Erreichen eines Ziels.

- Lagerfeuerabend
Nächtliches Lagerfeuer, unbekannte Geräusche aus der Natur, schaurige Geschichten – dieses gemeinschaftliche Erlebnis verbindet sowohl Kinder als auch Jugendliche.

- Teamparcours im Wald-Seilgarten
Ihre Klasse meistert gemeinsam die verschiedenen Abenteuer-Aufgaben. Die Herausforderungen im Wald-Seilgarten fördern gezielt Teamwork, Zusammenhalt und gegenseitiges Vertrauen. Das wechselseitige Sichern bei diesen Übungen stärkt das Vertrauen ineinander.

- Abschluss – Reflexion
Zum Abschluss beleuchten wir gemeinsam, welche Erfahrungen die Jugendlichen in ihren Kennenlern-Tagen gesammelt haben. Was hinterlässt besonderen Eindruck und welche Punkte nehmen sie für das Schuljahr in ihre Klassengemeinschaft mit?

Eine Erweiterung des Programms auf 4-5 Tage ist jederzeit möglich.

Kostenübersicht

KennenlernTage - soziales Lernen:
1,5 Tage exkl. Nächtigung € 87,00
2 Tage exkl. Nächtigung € 105,00
3 Tage exkl. Nächtigung € 132,00

Nächtigung ab € 41,00 / Schüler/in und Nacht

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.





WASerLEBEN (3 Tage)

Dieses Programm bringt Schülerinnen und Schülern die Vielgestaltigkeit des Elements Wasser und der Formen der Natur erlebnisreich näher.

Eine Wanderung durch die Dr. Vogelgesang-Klamm führt uns die Schönheit und die formende Kraft fließenden Wassers vor Augen. Ein selbstgebautes Wasserrad veranschaulicht die nutzbare Arbeitskraft dieses Elementes.

Wir erkunden die **Lebensräume Wald und Wiese** und erforschen deren Pflanzenwelt. Mit Käfersauger und Becherlupe untersuchen wir die verschiedenen Insekten und werfen gemeinsam einen genaueren Blick auf die bizarren Formen ihrer Welt.

Am Ufer **bauen wir unsere Flöße und** begeben uns damit auf abenteuerliche Fahrt am See. Abends genießen wir bei Stockbrot das wärmende Lagerfeuer und lassen miteinander die Erlebnisse dieser Tage nochmals Revue passieren.

Kostenübersicht

3 Tage exkl. Nächtigung € 77,00

Nächtigung ab € 41,00 / Schüler/in und Nacht

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.



Zurück in die Steinzeit (3 oder 5 Tage)

Mit diesem Programm reisen Ihre Schülerinnen und Schüler viele tausend Jahre in die Vergangenheit. Wir versetzen uns in die Steinzeit und versuchen, die Welt unserer Vorfahren wieder aufleben zu lassen. Wir stellen selber **steinzeitliches Werkzeug** her, bauen uns eine Trümmerhütte und lernen verschiedene Jagdtechniken kennen. Unsere Schmuckstücke fertigen wir natürlich aus Ton.

Wie wird Getreide eigentlich zu Mehl gemahlen? Es braucht die Hitze eines Feuers, um aus unserem Mehl ein **Fladenbrot zu backen**. Wie bewerkstelligen wir das ohne Feuerzeug oder Zündholz? Mit viel Geduld und Teamarbeit ist es möglich, das Lagerfeuer nur mit Naturmaterialien zu entzünden. Im sorgsamem Umgang mit dem Element Feuer gelingt uns auch das Backen.

Eine Wanderung auf den Spuren des Neandertalers führt uns auf die Wurzeralm. Als Abschluss bauen wir uns dann aus Holz ein **Steinzeitauto** und begeben uns auf rasante Fahrt zurück in die Gegenwart - Yabba dabba doo!

Kostenübersicht

3 Tage exkl. Nächtigung € 79,00

5 Tage exkl. Nächtigung € 133,00

Nächtigung ab € 41,00 / Schüler/in und Nacht

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.

AbenteuerTage (5 Tage)

Eine ganze Woche mit einer Fülle an Abenteuern in der Natur steht auf dem Programm.

Wir begeben uns in Wald und Wiese und erkunden dort die Pflanzen- und Tierwelt. Mit dem Käfersauger erforschen wir die Insekten unbeschadet dieses Lebensraums. Die Becherlupe zeigt uns deren Formen aus der Nähe, wir beschreiben und vergleichen unsere Entdeckungen.

Bei der geführten Wanderung am Bach nehmen wir miteinander die Vielgestaltigkeit des Lebens im Element Wasser wahr. Ein selbst gebautes Wasserrad verdeutlicht uns dabei auch die Arbeitskraft des Wassers.

Aus einfachen Materialien bauen wir selber unsere eigenen Bögen. Damit machen wir uns auf den Weg durch den Wald und über Wiesen, und üben uns dabei natürlich in der Kunst des Bogenschießens. Auf den Spuren unserer Vorfahren fertigen wir uns urzeitliches Werkzeug, aus Ton entstehen individuelle Schmuckstücke. Nach dem fachkundigen Errichten und ursprünglichen Entzünden des Lagerfeuers haben sich das selbstgebackene Stockbrot alle redlich verdient.

Zum Abschluss bauen wir uns gemeinsam ein richtiges Floß! Wie Tom Sawyer und Huckleberry Finn stechen wir damit in See und machen uns auf die Suche nach dem verborgenen Schatz.

AbenteuerTage im Winter (3 oder 5 Tage)

Dieses vielseitige Programm vereint die verschiedenen Möglichkeiten der kalten Jahreszeit.

Schnee eignet sich hervorragend als formbares Material, dessen Möglichkeiten weit über den Schneemann hinausgehen. Umweltfreundliche Farben und Schaufeln erwecken die individuelle Kreativität, und gemeinsam entstehen daraus die unterschiedlichsten Kunstwerke.

Die Jagd mit Pfeil und Bogen war für den frühen Menschen auch im Winter eine Notwendigkeit. Aus einfachen Materialien bauen wir selber unsere eigenen Bögen, und mit Schneeschuhen begeben wir uns damit auf die Wanderung.

Die Herausforderungen unserer Teambewerbe im Schnee sind natürlich nur in Teamarbeit zu meistern. Balance und Geschicklichkeit sind nötig, wenn wir auf den Skiern unserer (Ur-)Großväter eine Abfahrt wagen.

Mit von der Partie ist auch der ruckXbob, unser exklusives Wintersportgerät. Bei verschiedenen Teamaktivitäten geht es hoch her, der Spaß kommt dabei sicher nicht zu kurz.

Die geführte Naturerlebniswanderung bringt uns auf Schneeschuhen der winterlichen Natur näher. Miteinander geht es durch verschneite Wälder und wir erfahren dabei auch Grundlegendes, um im Winter sicher unterwegs zu sein.

Und zum Mitnehmen eignet sich der selbst geprägte „Spitaler Taler“ als Andenken an die gemeinsame Zeit.

Kostenübersicht

5 Tage exkl. Nächtigung € 142,00

Nächtigung ab € 41,00 / Schüler/in und Nacht

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.

Kostenübersicht

3 Tage exkl. Nächtigung € 59,00

5 Tage exkl. Nächtigung € 119,00

Nächtigung ab € 41,00 / Schüler/in und Nacht

Pauschal wird eine Mindest-Teilnehmerzahl von 15 Schüler/innen verrechnet.





abenteuer **management**
 outdoor - training **BEwirkt.**

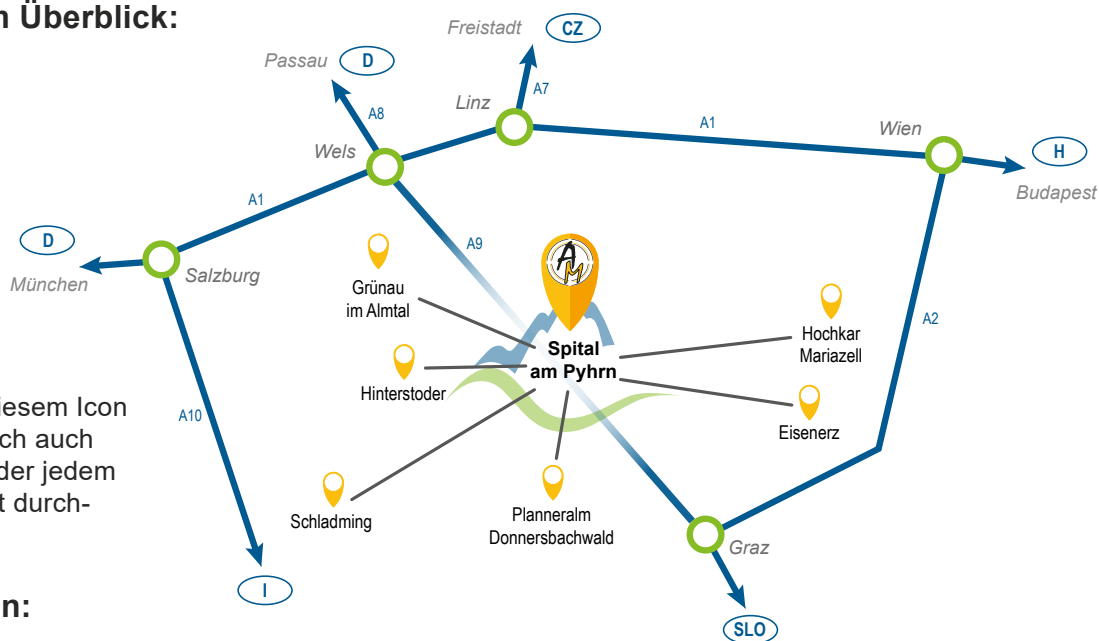
Information & Anmeldung:

Manfred Angerer

4582 Spital am Pyhrn • Am Wur 7
 Tel. +43 (0) 7563 7076
 Mobil: +43 (0) 664 14 22 933
 office@abenteuer-management.at



Unsere Standorte im Überblick:



Programme mit diesem Icon werden auf Wunsch auch an Ihrer Schule oder jedem anderen gewünschten Ort durchgeführt.

Anreise mit der Bahn:

Direkt an der Pyhrnbahn zwischen Linz und Selzthal/Graz. Vom Bahnhof aus sind die Hotels in Spital am Pyhrn in ca. 10 Gehminuten erreichbar.

Unsere Partner:

